RPG

Role Playing Games, skrátene RPG, je jeden z najpopulárnejších a tiež jeden z najstarších herných žánrov. Je to jeden zo žánrov hier ktoré sa zameriavajú viac na systémy hrania rôznych tried, napríklad hrania nejakého hrdinu alebo čarodejníka, a tiež obsahuje systém stavby a zlepšenia vlastnej postavy. V tomto článku sa budem zaoberať: históriou tohto žánru, ako sa vyvinul zo žánru stolových hier na žáner videohier; aké sú druhý RPG; aké systémy sa v týchto hrách používajú; ako vyzerá rozvoj týchto hier; ktoré hry najviac ovplyvnili tento žáner; a tiež spomeniem nejaké vysoko ocenené hry.

Zdroj ktorý ma naviedol k tejto téme: <https://ieeexplore.ieee.org/document/9509982>